

**Tipo de Personaje** \_\_\_\_\_

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_ Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **PERCEPCIÓN** \_\_\_\_\_

Blásters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Persuasión \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas montadas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Lanzaproyectiles \_\_\_\_\_ Escondese/Furtivo \_\_\_\_\_

Correr \_\_\_\_\_ Ocultar \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **FORTALEZA** \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**MECÁNICA** \_\_\_\_\_ **TÉCNICA** \_\_\_\_\_

Prog/Rep. computadores \_\_\_\_\_

Programar droides \_\_\_\_\_

Reparar droides \_\_\_\_\_

Astrogación \_\_\_\_\_ Primeros auxilios \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Rep. transportes espaciales \_\_\_\_\_

Transportes espaciales \_\_\_\_\_ Rep. caza espacial \_\_\_\_\_

Pilotar caza espacial \_\_\_\_\_ Reparar bláster \_\_\_\_\_

Artillería de caza \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

Escudos de caza \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

Comunicaciones \_\_\_\_\_

Sensores \_\_\_\_\_

Cabalgar \_\_\_\_\_

**Controlar** \_\_\_\_\_

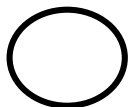
**Sentir** \_\_\_\_\_

**Alterar** \_\_\_\_\_

**Material**

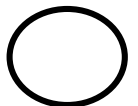
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**MOVIMIENTO**

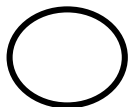


**SENSIBLE A LA FUERZA ?** Sí / No

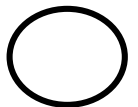
**PUNTOS DE FUERZA**



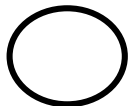
**PUNTOS DEL LADO OSCURO**



**PUNTOS DE PERSONAJE**



**MEDPACS TOMADOS**



**PV**

Aturdido

Herido

Incapacitado

Mortalmente herido

### Habilidades y capacidades especiales

---

---

---

---

---

---

---

---

### Poderes de la Fuerza

---

---

---

---

---

---

---

---

### Armas a distancia

Modelo \_\_\_\_\_

Escala \_\_\_\_\_ Habilidad \_\_\_\_\_

Munición \_\_\_\_\_ Cap. de fuego \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_

Notas de juego \_\_\_\_\_

---

Modelo \_\_\_\_\_

Escala \_\_\_\_\_ Habilidad \_\_\_\_\_

Munición \_\_\_\_\_ Cap. de fuego \_\_\_\_\_

Alcance \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_

Notas de juego \_\_\_\_\_

---

### Armas cuerpo a cuerpo

Modelo \_\_\_\_\_

Escala \_\_\_\_\_ Habilidad \_\_\_\_\_

Dificultad de uso \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_

Notas de juego \_\_\_\_\_

---

Modelo \_\_\_\_\_

Escala \_\_\_\_\_ Habilidad \_\_\_\_\_

Dificultad de uso \_\_\_\_\_ Daño \_\_\_\_\_

Notas de juego \_\_\_\_\_

---

### Armadura

Tipo \_\_\_\_\_

Protección daño energético \_\_\_\_\_

Protección daño físico \_\_\_\_\_

Notas de juego \_\_\_\_\_

---

### Historial

---

---

---

---

---

---

---

---

